



VOETBALOPLEIDINGSPLAN KSK GELUWE SEIZOEN 2013-2014

1. ONDERBOUW

- Doelstellingen
- Basics
- Ontwikkelingsmodel

2. BOVENBOUW

- Doelstellingen
- Basics
- Ontwikkelingsmodel
- Basisfilosofie : zonevoetbal

3. ORGANIGRAM JEUGDOPLEIDING

1. ONDERBOUW

U6 : Johan Hanssens en Kenneth Cnudde

U7 : Johan Hanssens en Serge Hauweele

U8 : Gregory Ramon en Guillaume Temperman → getuigschrift C

U9 : Frederik Tollenaere en Olivier Decruyenaere

U10 : Chris Braeckvelt → getuigschrift C

U11 : Vincent Lefevre → getuigschrift C

Jeugdcoördinator onderbouw : Dominiek Van Vyve → getuigschrift C

Keepertrainer : Francky Lecompte

Speelwijzettraining

Het meester worden over de bal.

Het aanbieden van voorbereidende inzichtelijke vormen → het aanleren van eenvoudige inzichtelijke situaties.

In de jongste groepen worden voorbereidende technische vormen zoals kappen en draaien, passeren, afrollen, ... aangeleerd.

Vanaf 8jr zijn de vaardigheden specifiek gericht op wat in een wedstrijd gebeurt.

Algemene en voorbereidende bewegingsvaardigheden worden aangeboden aan de hand van tikspelen, balspelen, reactiespelen, ...

DOELSTELLINGEN

KSK Geluwe wil vooral gezien worden als een club die de jeugdopleiding ziet als de basis van zijn bestaan.

KSK Geluwe wil een familiale club zijn die er naar streeft om iedere speler binnen een aanvaardbare prijs te laten genieten van het spelletje.

KSK Geluwe heeft als doelstelling om elke speler op te leiden tot een volwaardige voetballer en tot een persoon die weet wat functioneren binnen een groep betekent.

Binnen de jeugdwerking is het VERPLICHT dat elke speler MINIMUM 50% van tijd deelneemt aan de wedstrijd.

Voor de ontwikkeling van de jonge voetballer is het belangrijk dat hij/zij kennis maakt met elke positie binnen de ploeg, zowel aanvallend als verdedigend.

Streven naar aanvallend attractief voetbal is de boodschap.

Interne regel: doelman trapt de bal niet uit maar probeert vanop de grond de aanval op te zetten.

Procesgericht leren

EXPLORATIE = balgewenning

INDIVIDUELE opleiding gericht op : Basistechnieken en basistactieken = BASICS

FUN is een belangrijk onderdeel bij de onderbouw!

BASICS

- **Definitie**

Het geheel van technische en tactische basisvaardigheden (basiscompetenties) die een speler nodig heeft om de 11 tegen 11 goed te kunnen functioneren, ongeacht het spelsysteem en spelconcept.

7-13 jaar = GOUDEN LEEFTIJD

Ideale leeftijd om de psycho-motorische capaciteit te ontwikkelen

- **Indeling**

B+ : speler met bal (balbezit)

- Balcontrole
- Leiden en dribbelen
- Afwerken
- Passing

B- : in functie van bal en baldrager

- Interceptie (na balcontrole)
 - 1-1 : druk/tackle/remmen (duel)
- Afwerpen van doelpoging
- Interceptie (voor balcontrole)

B+ : speler zonder bal

- Vrijlopen/steunen
-
-

B- : situaties zonder bal

- Speelhoeken afsluiten
- Strikte dekking
- Rugdekking

Omschakeling van B+ naar B-

Spelsituaties na balverlies

Omschakeling van B- naar B+

Spelsituaties na balbezit

B+ : Vrijlopen / Steunen

Speler kan zich aanspeelbaar opstellen in de meest gunstige positie op het ogenblik dat speler aan de bal kan passen

Speler kan zich zodanig verplaatsen dat een medespeler daardoor aanspeelbaar wordt op het ogenblik dat speler aan de bal kan passen

B+ : Passing

Speler kan met de juiste voet een korte pass op de juiste voet, met de juiste balsnelheid en op het juiste moment naar een medespeler geven die in de meest gunstige positie aanspeelbaar is en dichtbij staat

Speler kan met de juiste voet de korte pass op een zodanige manier trappen dat de passontvanger in de meest gunstige omstandigheden verder kan spelen (rollende bal, in de loop of in de voet

B+ : Balcontrole

Speler kan zo snel mogelijk in het bezit van een lage pass komen

Speler kan een gerichte balcontrole met de juiste voet op een lage pass uitvoeren zodat in de meest gunstige omstandigheden kan verder gespeeld worden

B+ : Leiden en dribbelen

Speler weet wanneer hij moet leiden (niemand in gunstige positie aanspeelbaar + geen werkelijke doelkans)

Speler kan zo snel mogelijk terreinwinst boeken bij het leiden = snelheid bal ad voet

Speler kan zoveel mogelijk terreinwinst richting doel boeken bij het leiden

Speler kan de bal met de juiste voet zo dicht mogelijk bij zich houden bij het leiden

Speler kan zodanig draaien met de bal aan de voet dat hij het spel in de meest gunstige omstandigheden kan verderzetten

Speler weet wanneer hij moet dribbelen (niemand in gunstige positie aanspeelbaar, geen werkelijke doelkansen indien er bij balverlies geen direct doelgevaar is)

Speler kan een tegenspeler uitschakelen bij het dribbelen

Speler kan een tegenspeler langs de juiste kant dribbelen

Speler kan bij het dribbelen zoveel mogelijk terreinwinst richting doel boeken

Speler weet wanneer naar doel te trappen (bij werkelijke doelkans)

Speler kan van dichtbij een doelpunt maken (tot 10m)

B-: Interceptie en afweren

Speler weet wanneer hij naar de bal moet gaan om hem te intercepteren en kan zich daarvoor op juiste wijze verplaatsen

Speler kan na de interceptie, indien mogelijk, in het bezit van de bal blijven

Speler kan een pass of een doelpoging afweren naar een voor de tegenpartij ongunstige plaats

Speler kan een mogelijke doelkans of doelpunt afweren

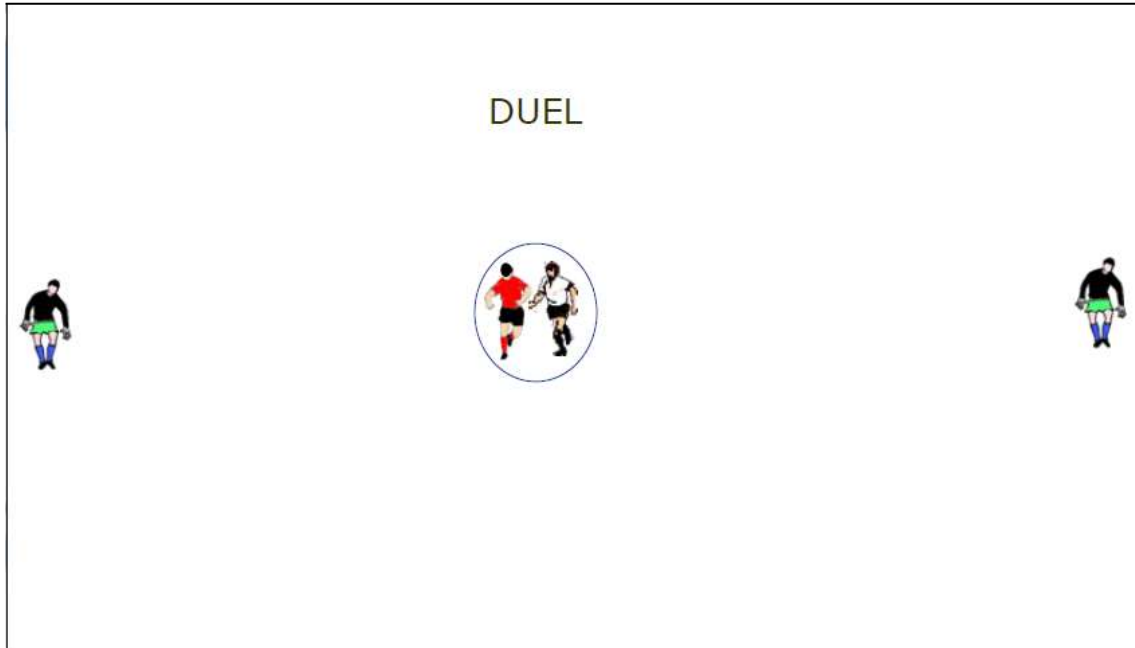
B-: 1-1: druk/tackle/remmen

Speler kan tegenstander aan de bal zo snel mogelijk onder druk zetten als die in zijn zone komt (indien mogelijk voor balaanname)

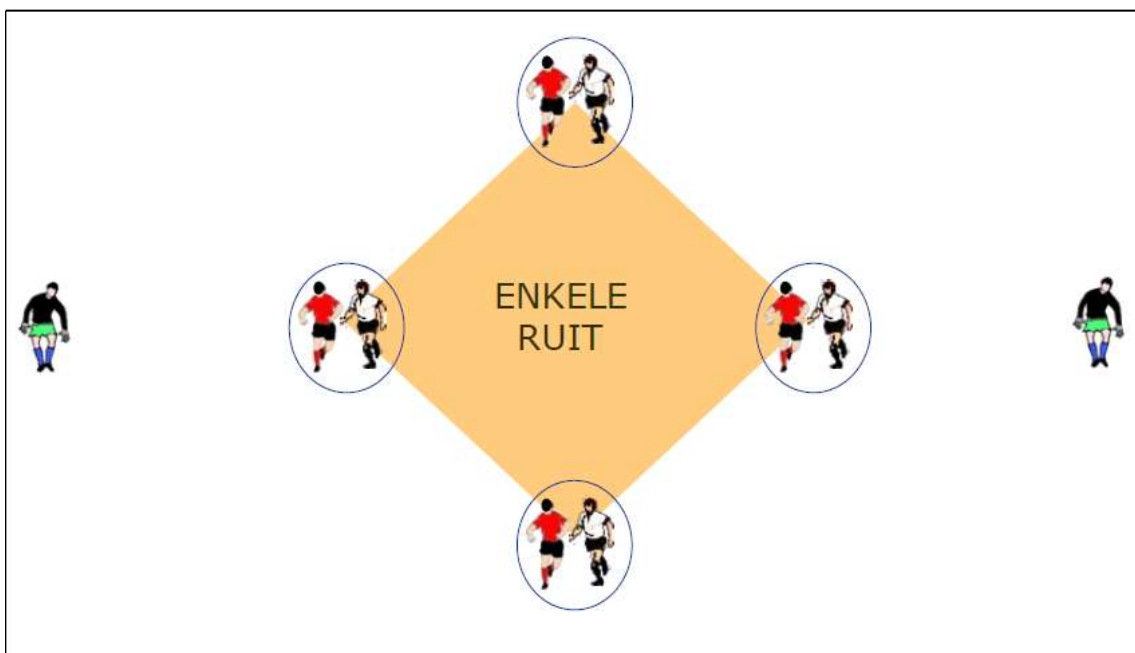
Speler weet dat hij tegenstander aan de bal tot op 2m moet aanvallen

HET ONTWIKKELINGSMODEL

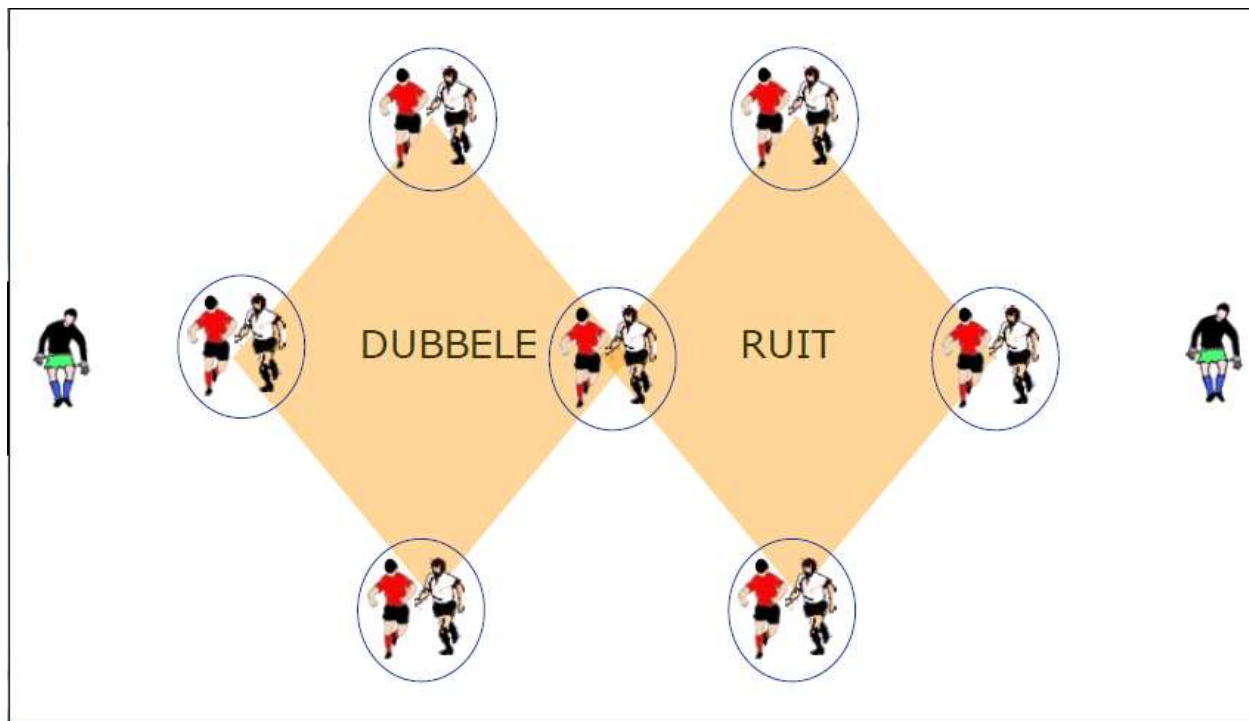
Veldbezetting bij 2 tegen 2 : duel (20m op 12m)



Veldbezetting bij 5 tegen 5 : enkele ruit (35m op 25m)



Veldbezetting bij 8 tegen 8 : dubbele ruit (60m op 40m)



2. Bovenbouw

U13 : bijzondere reeks : Pascal Dumortier → getuigschrift C
U13 : gewestelijke reeks : Hans Oplinus → UEFA A
U15 : bijzondere reeks : Piet Moerman → getuigschrift C
U17 : bijzondere reeks : Thierry Lemaire → getuigschrift B
U21 : bijzondere reeks : Johan Beernaert → getuigschrift C
Jeugdcoördinator bovenbouw : Koen Malfait → getuigschrift C
Keepertrainer : Francky Lecompte

DOELSTELLINGEN

Van 11 tot 13 jaar:

Speelwijzetraining

= het aanleren van 11/11

= het omgaan met wedstrijdstandigheden

De spelers leren opbouwen, aanvallen en verdedigen binnen de basisprincipes van 11/11

In de opleiding trainen we de volgende technische wedstrijdssituaties:

OPBOUWEN

Het wisselen van speelkant

Het 1/1 met de tegenstander in de rug

AANVALLEN via de flank

Het 1/1 schuin frontaal

Het 1/1 tegenstander naast je (terugdraaien)

AANVALLEN via het centrum

DUEL 1/1 met de tegenstander in de rug

DUEL 1/1 met de tegenstander naast je (dieptebal richting doel)

DUEL 1/1 frontaal voor doel

VERDEDIGER

DUEL 1/1 met de tegenstander naast je

DUEL 1/1 frontaal

DUEL 1/1 met de tegenstander

Van 14 tot 19 jaar:

Speelwijze training

= het perfectioneren van 11/11

= het neerzetten van een wedstrijdresultaat zonder de filosofie te verloochenen

De spelers in deze groep hebben 11/11 onder de knie. De spelers dienen de specifieke eisen ten aanzien van hun positie verder uit te diepen.

Daarbij leren ze omgaan met de speelwijze van de tegenstander.

Functionele techniektraining

Het aanleren van de specifiek technische vaardigheden, gericht naar de positie van de speler

De eigenheid van de spelers is in deze leeftijdsgroep duidelijk. Ook de positie waarin de speler het best functioneert is duidelijk. Elke speler heeft sterke punten en werkpunten binnen zijn positie. Het zijn deze specifieke technische vaardigheden die we trainen. De spelers krijgen individuele training aangeboden, gericht naar de positie. Naast het trainen van de werkpunten, gaan we vooral met de sterke punten van de spelers aan de slag

Long term fysical training

Het ontwikkelen van specifieke bewegingsvaardigheden gericht naar de eigen positie

Het ontwikkelen van specifiek fysical training

Binnen de jeugdopleiding speelt ELKE speler minimum 50% van de wedstrijden.

KSK Geluwe wil tijdens de jeugdopleiding een speler het gevoel geven dat hij trots moet zijn op het dragen van het shirt van onze club.

Een speler die binnen een elftal te bepalend wordt, wordt gevraagd om door te schuiven naar een hogere leeftijdscategorie. Enerzijds om de speler individueel beter te maken, anderzijds geeft dit de kans om andere spelers de dragende rol te laten over nemen.

Indien een speler het niveau van de opleiding van onze club overstijgt wordt in samenspraak met de ouders de beste oplossing gezocht. De speler staat centraal, niet het team of de club.

De jeugdopleiding zal proberen om jaarlijks enkele spelers af te leveren aan het beloften elftal zodat deze eventueel later kunnen doorstromen in de A-ploeg.

Formation = procesgericht leren

Uitgangspunten van een doelgericht opleidingsproces

- Gerichtheid naar het einddoel

- wat moet de jeugdspeler “kunnen” op het einde van de opleiding (17 jaar)?

- einddoelstellingen op technisch, tactisch, mentaal en fysiek vlak

- Wedstrijdgerichtheid

- de speler dient na zijn opleiding klaar te zijn om in de wedstrijd te presteren

- wet van de transfer: wedstrijdvormen als het kan, tussenvormen als het moet

- Methodische opbouw

- geleidelijkheid en herhaling

- planning en evaluatie van de doelstellingen

- Leeftijdskarakteristieken en vaardigheidsniveau

- typische leeftijdskenmerken op motorisch en psychologisch vlak, afhankelijk van de groeiontwikkeling en de rijpheid

- doelstellingen per ontwikkelingsfase bepalen

Basistechnieken en basistactieken = BASICS

Het functioneren in ploegverband = TEAMTACTICS

Vervolmaking = Integratie in volwassenvoetbal (Vanaf 17 Jaar)

BASICS

B+ : Vrijlopen / Steunen

Speler kan zich aanspeelbaar opstellen in de meest gunstige positie op het ogenblik dat speler aan de bal kan passen

Speler kan zich zodanig verplaatsen dat een medespeler daardoor aanspeelbaar wordt op het ogenblik dat speler aan de bal kan passen

Speler kan zich zodanig verplaatsen dat hij als tussenstation kan fungeren om een andere speler (3de speler) gunstig in het spel te betrekken

Speler kan een medespeler steunen (= door snel en juist naar de bal te bewegen) als medespeler aan de bal in moeilijkheden zit (= als hij onder druk wordt gezet)

B+ : Passen

Speler kan met de juiste voet een korte pass op de juiste voet, met de juiste balsnelheid en op het juiste moment naar een medespeler geven die in de meest gunstige positie aanspeelbaar is en dichtbij staat

Speler kan met de juiste voet de korte pass op een zodanige manier trappen/koppen dat de passontvanger in de meest gunstige omstandigheden verder kan spelen (rollende bal, in de loop of in de voet)

Speler kan een halflange pass met de juiste voet en met de juiste balsnelheid geven naar een speler die in de meest gunstige positie aanspeelbaar is en die niet bereikbaar is met een korte pass

Speler kan de halflange pass op een zodanige manier trappen met de juiste voet dat de passontvanger in de meest gunstige omstandigheden verder kan spelen (in de loop)

Speler kan een lange pass met de juiste balsnelheid en met de juiste voet geven naar een speler die in de meest gunstige positie aanspeelbaar is en die niet bereikbaar is met een korte of halflange pass

Speler kan de lange pass met de juiste voet op een zodanige manier trappen dat de passontvanger in de meest gunstige omstandigheden verder kan spelen (in de loop)

Speler kan voorzet met de juiste voet op volle snelheid en zo hard mogelijk trappen tussen doel en verdediging en net buiten actiegebied van de doelman en tegenspelers en binnen het bereik van inlopende medespeler

B+ : Balcontrole

Speler kan zo snel mogelijk in het bezit van een lage pass komen

Speler kan een gerichte balcontrole met de juiste voet op een lage pass uitvoeren zodat in de meest gunstige omstandigheden kan verder gespeeld worden

Speler kan zo snel mogelijk in het bezit van een halfhoge pass komen

Speler kan een gerichte balcontrole met de juiste voet op een halfhoge pass uitvoeren zodat in de meest gunstige omstandigheden kan verder gespeeld worden (indien mogelijk vanop de grond)

Speler kan zo snel mogelijk in het bezit van een hoge pass komen

Speler kan een gerichte balcontrole uitvoeren met de juiste voet op een hoge pass uitvoeren zodat in de meest gunstige omstandigheden kan verder gespeeld worden (indien mogelijk vanop de grond)

B+ : Leiden en dribbelen

Speler weet wanneer hij moet leiden (niemand in gunstige positie aanspeelbaar + geen werkelijke doelkans)

Speler kan zo snel mogelijk terreinwinst boeken bij het leiden

Speler kan zoveel mogelijk terreinwinst richting doel boeken bij het leiden

Speler kan de bal met de juiste voet zo dicht mogelijk bij zich houden bij het leiden

Speler kan zich zodanig draaien met de bal dat hij het spel in de meest gunstige omstandigheden kan verderzetten

Speler weet wanneer hij moet dribbelen (niemand in gunstige positie aanspeelbaar, geen werkelijke doelkansen indien er bij balverlies geen direct doelgevaar is)

Speler kan een tegenspeler langs de juiste kant uitschakelen bij het dribbelen

Speler kan bij het dribbelen zoveel mogelijk terreinwinst richting doel boeken

B+ : Afwerken

Speler weet wanneer naar doel te trappen (bij werkelijke doelkans)

Speler kan van dicht bij een doelpunt maken (tot 10m)

Speler weet wanneer en van op welke afstand hij van ver naar doel kan trappen (bij werkelijk doelkans, rekening houdend met eigen mogelijkheden en de positie van de doelman en als er geen medespelers in meer gunstige omstandigheden aanspeelbaar zijn)

Speler kan van op half verre afstand een doelpunt maken (10 à 20 m)

Speler kan van op verre afstand een doelpunt maken (20m en meer)

B-: Interceptie en afweren

Speler weet wanneer hij naar de bal moet gaan om hem te intercepteren en kan zich daarvoor op juiste wijze verplaatsen

Speler kan na de interceptie, indien mogelijk, in het bezit van de bal blijven

Speler kan een pass of een doelpoging afweren naar een voor de tegenpartij ongunstige plaats

Speler kan een mogelijke doelkans of doelpunt afweren

B-1:1 : Druk/Tackle/Remmen

Speler kan tegenstander aan de bal zo snel mogelijk onder druk zetten als die in zijn zone komt (indien mogelijk voor balaanname)

Speler weet dat hij tegenstander aan de bal tot op 2m moet aanvallen

Speler kan beletten dat de bal voor doel wordt gebracht

Speler kan beletten dat er een gevaarlijke dieptepass gegeven wordt

Speler kan een juiste verdedigende lichaamshouding aannemen waardoor hij in gunstige omstandigheden het duel kan aanvatten

Speler kan het duel winnen door goede tackle/sliding/charge/kopbalduel

Speler kan indien mogelijk na duelwinst ook in het bezit van de bal komen

Speler kan duel op een hoge bal binnen zijn bereik goed aangaan

Speler weet wanneer hij remmend wijken moet toepassen (als hij de bal niet kan afnemen)

Speler kan de snelheid uit de actie van de tegenspeler halen waardoor speler(s) kunnen terugkeren en druk kunnen zetten

Speler kan de tegenstander bij het remmend wijken naar buitenkant duwen

B-: Speelhoek afsluiten, strikte dekking en rugdekking

Speler kan de speelhoeken naar zijn rechtstreekse tegenstander zo goed mogelijk afsluiten waardoor die zeker niet in zijn rug kan aangespeeld worden

Speler kan door een goede dekking beletten dat zijn rechtstreekse tegenstander ofwel aangespeeld wordt ofwel in gunstige omstandigheden de bal ontvangt

Speler kan zich op juiste afstand ten opzichte van dichtstbijzijnde medespeler opstellen waardoor hij de speler aan de bal snel onder druk kan zetten wanneer zijn medespeler uitgeschakeld is

B+ => B-na balverlies

Speler kan onmiddellijk na het balverlies van zijn medespeler de juiste verdedigende positie innemen, hetzij de balbezitter onmiddellijk aan te vallen als die in zijn zone komt, hetzij de rechtstreekse tegenstander onmiddellijk zo kort mogelijk dekken en onmiddellijk de speelhoek naar gevaarlijk opgestelde tegenspelers af te sluiten

Speler kan na persoonlijk balverlies onmiddellijk het duel met de balafnemer aangaan of neemt onmiddellijk de positie over van medespeler die balbezitter aanvalt

B=> B+ na balrecuperatie

Speler kan zich onmiddellijk na balrecuperatie aanspelbaar opstellen in de meest gunstige positie

Speler kan onmiddellijk na de balrecuperatie bij werkelijke doelkans naar doel trappen of zoveel mogelijk terreinwinst richting doel boeken via een individuele actie of via een pass

Stilstaande fases

Speler kan een strafschop nauwkeurig trappen

Speler kan een vrije trap (directe + indirecte) nauwkeurig trappen

Speler kan een hoekschop nauwkeurig trappen

Speler kan nauwkeurig inwerpen

Speler kan zich juist opstellen bij hoekschop voor

Speler kan zich juist opstellen bij hoekschop tegen

Speler kan zich juist opstellen bij vrije trap (directe + indirecte) voor

Speler kan zich juist opstellen bij vrije trap (directe + indirecte) tegen

TEAMTACTICS

- **DEFINITIE**

Het geheel van handelingen om als individu binnen een team zo goed mogelijk te functioneren ongeacht het spelsysteem of spelconcept, gebruik makend van de basics, de fysieke en mentale vaardigheden

- **INDELING**

B+ : balbezit

- **Opbouwzone beheersen**
aanspelbaarheid
balcirculatie
- **Infiltratie → waarheidszone**
- **Waarheidszone beheersen**

Omschakeling B- → B+

Gevaarlijke tegenaanval opzetten

B- : balverlies

- **Opbouwzone beheersen**
blokvorming
dieptespel beletten
- **Balrecuperatie**
- **waarheidszone beheersen**

Omschakeling B+ → B-

gevaarlijke tegenaanval beletten

B+ : Opbouwzone beheersen

Aanspelbaarheid

Openen: BREED

Openen: DIEP

Driehoekspel met evenredige onderlinge afstanden

Ruimte creëren voor zichzelf

Ruimte creëren voor medespeler en het benutten ervan

Balcirculatie

Geen «dom» balverlies waardoor de tegenpartij een doelkans krijgt

Zo snel mogelijk de bal nauwkeurig doorspelen

Een zo hoog mogelijke balsnelheid ontwikkelen

Diagonale IN & OUT passing naar de zwakke zone van de tegenpartij

Een speler of lijn overslaan

B+ : Infiltratie naar de waarheidszone

Wanneer infiltreren: RUIMTE + OP HET JUISTE MOMENT

Infiltratie zonder bal: GIVE & GO

Infiltratie met bal: geen kans op onmiddellijk en/of gevaarlijk balverlies

Infiltratie met bal: leiden of dribbel: CHALLENGE

B+ : Waarheidszone beheersen

Een doelkans creëren via een individuele actie

Een voorzet trappen die bruikbaar is voor een speler voor doel

Subtiele eindpass in de diepte

Efficiënte bezetting: 1ste–2depaal en 11m → hoekschop

Strikte dekking ontvluchten: snel bewegen!

Diepte induiken maar opgelet voor buitenspel

Zo snel mogelijk afwerken bij werkelijke doelkans

B+ : Gevaarlijke tegenaanval opzetten

De verste spelers lopen zich vrij (loshaken/uit blok)

Balrecuperatie: 1^{ste} actie is diep

DIEP blijven spelen

In blok spelers: enkelen infiltreren (=SPRINT)

B-: Zone bal-doel beheersen

▪ **Blokvorming**

Speelruimte verkleinen: 35m op 35m(=SLUITEN)

Evenredige onderlinge afstanden (compact blok)

Medium blok: middenvelders bevinden zich t.h.v. middellijn

Centrale verdediger die zich het dichtst bij het duel bevindt, bepaalt de off-side lijn

▪ **Gevaarlijke dieptepass verhinderen**

Positieve pressing op de baldrager

Negatieve pressing op de baldrager

De dekking door de dichtste medespeler(s)

Geen kruisbeweging met naburige spelers maken

Het schuiven en kantelen van het blok

Een mee inschuivende doelman

B-: Recuperatie van de bal

Het duel proberen te winnen maar NOOIT te verliezen

Het duel proberen winnen bij 100% zekerheid

De bal recupereren door interceptie

Collectieve pressing bij kans op balrecuperatie

B-: Waarheidszone beheersen

Niet laten uitschakelen door een individuele actie

Een voorzet beletten

Een eindpass in de diepte beletten: centrum afsluiten

Efficiënte bezetting: 1ste –2de paal en 11m19. Kortere dekking: split-vision (bal + tegenspeler)

Geen systematisch off-side door stap te zetten

Doelpoging afblokken

B-: Gevaarlijke tegenaanval beletten

Een hoge compacte T-vorm: restverdediging van minstens 4 spelers + doelman

Druk zetten en dieptepass verhinderen

T-vorm: de tegenaanval afremmen

niet-T-vorm: spelers moeten zo snel mogelijk in het blok terugkomen

Zonevoetbal als opleidingsfilosofie

Zone ↔ individuele mandekking !

Een spelconcept en geen spelsysteem !

Zoneprincipes bij balverlies (B-) maar ook bij balbezit (B+) !

Zoneprincipes zijn spelprincipes die tijdens 11 tegen 11 toegepast worden en waaruit nadien teamtactics afgeleid worden.

Leerplan bevat teamtactics die in 5-5, 8-8 en 11-11 aangeleerd worden
(zie volgend deel: leerplan)

- **Definitie Zonevoetbal bij balbezit en balverlies**

**COLLECTIEF POSITIESPEL MET ALS DOEL DE TEGENSTAND TE BEHEERSEN
IN DE ZONE, NAMELIJK DE ZONE TUSSEN DE BAL EN HET DOEL EN DE VOLLEDIGE
WAARHEIDSZONE**

1 geheel van 11 spelers > som van 11 individualiteiten

Evenwichtige verdeling en beperking van de fysieke inspanningen

Gedeelde collectieve verantwoordelijkheid

Zeer snelle omschakeling van balbezit naar balverlies en omgekeerd: bv. na balrecuperatie kan er "blind" gespeeld worden (omdat balbezitter min of meer weet waar medespeler staat)

- **Zoneprincipes bij balverlies**

1. **Defensief blok oprichten**

Individuele pressing door de speler die zich het dichtst bij de bal bevindt

Dekking door de dichtstbijzijnde medespeler(s)

De andere spelers vormen een compact blok rond de zone bal-doel

De keeper geeft dekking aan het blok

Compact blok opmaken

10-15 m afstand tussen de spelers

geen spelers die kruisen

SYSTEMATISCH BEWUST buitenspel

Dekking door de DOELMAN

2. Het blok kantelt en glijdt zo snel mogelijk

3. Kenmerken van een efficiënt blok

AANPASSEN AAN DE BESTAANDE WEERSTAND

* high pressure

* medium pressure

* low pressure

-BEHEERSEN VAN DE GEVARENZONE VOOR DOEL

* voldoende spelers in het centrum

* hoe dichterbij doel, hoe strikter de dekking

-AFSLUITEN VAN DE DIREKTE SPEELHOEKEN

* laat de tegenstander geen verticale en diagonale passen geven, laat de tegenstander geen voorzetten trappen

4. Collectieve pressing

WANNEER :

bal tussen het blok en de zijlijn

bij overtal

bij moeilijke bal en zwakke tegenspeler

WAAR :

Hoogte van de middellijn

HOE :

Verdedigende middenvelder geeft startsignaal

Collectieve pressing : sluiten van de speelhoeken, geen speelruimte laten voor de tegenpartij, zich niet laten uitschakelen

- **Zoneprincipes bij balbezit**

De eigen speelruimte vergroten

Rationele bezetting van zones: aanspeelbaarheid

Bewegingen zonder bal :

- vrijlopen

- plaatswissels/kruisbeweging

- inschuiven (overtal)

Zo snel mogelijk een nauwkeurige dieptepass of diagonale pass geven

De zwakke zone (in, naast of achter het blok) opzoeken d.m.v. snelle balcirculatie

DOELPOGING bij werkelijke doelkans (shot, kop, enz)

Steeds het MOMENT van balverlies voorzien

2/3/4/5 DTP = Defensively Thinking Players

Bij de jeugd : 1-4-3-3 in zone

VASTE NUMMERS : identificatie met bepaalde functie !

1. Keeper
2. Rechter flankverdediger
3. Rechter centrale verdediger
4. Linker centrale verdediger
5. Linker flankverdediger
6. Rechter verdedigende MV
8. Linker verdedigende MV
10. Aanvallende middenvelder
7. Rechter flankaanvaller
9. Centrumspits
11. Linker flankaanvaller

Waarom 1-4-3-3 bij jeugd?

⇒ Een maximaal aantal mogelijkheden voor het driehoeksspel

Waarom zonefilosofie?

Verbeteren van :

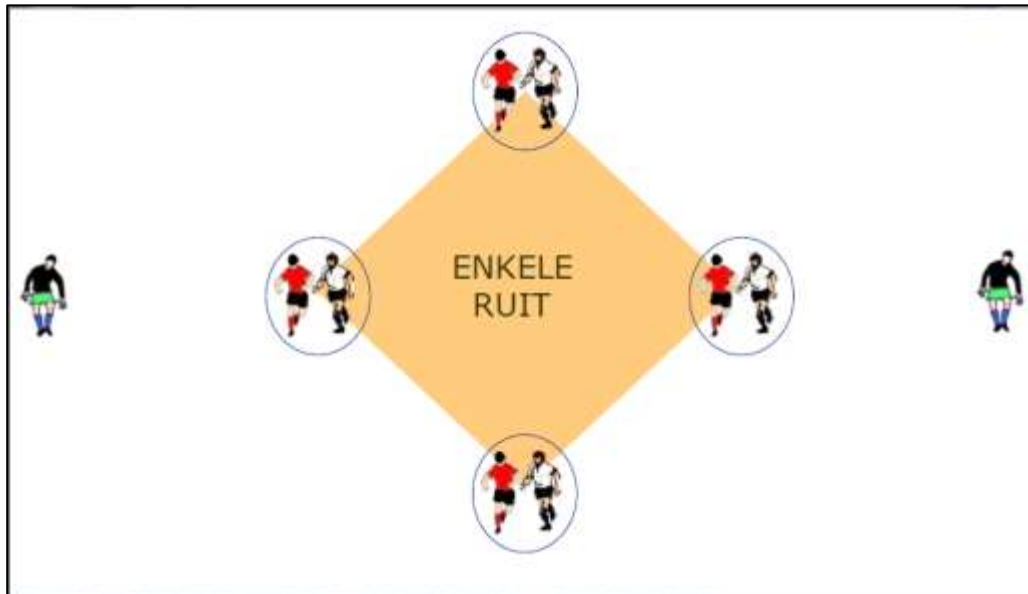
- ⇒ Lezen van spelsituaties
- ⇒ Het "decision making" proces
- ⇒ Het durven initiatief nemen
- ⇒ Het collectief spel (defensief en offensief)
- ⇒ Het communicatievermogen
- ⇒ Het concentratievermogen

HET VOETBALONTWIKKELINGSMODEL

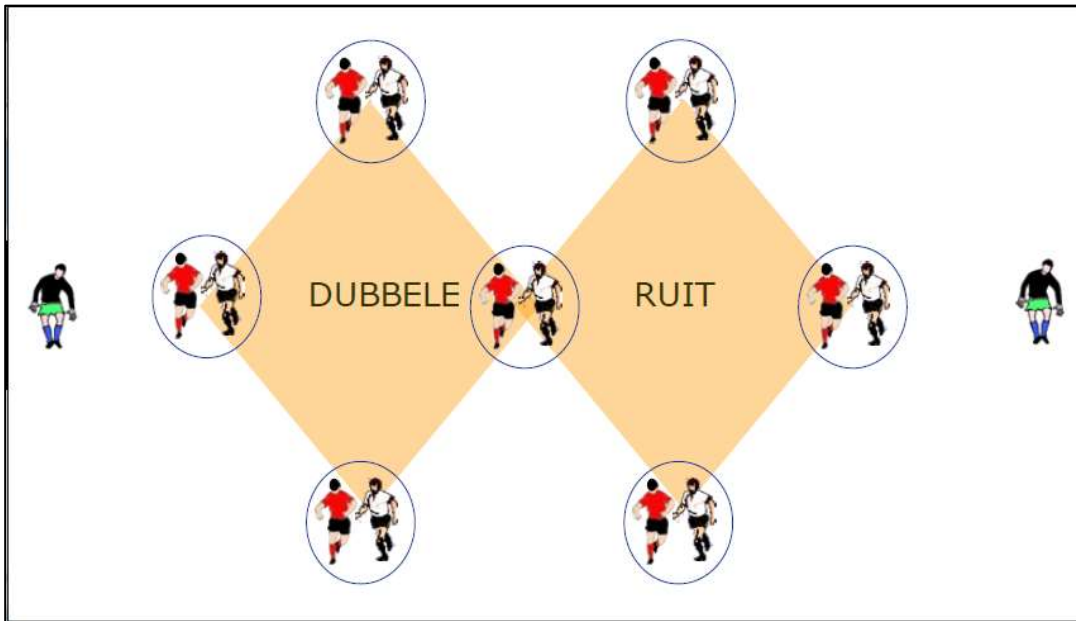
Veldbezetting bij 2 tegen 2 : duel (20m op 12m)



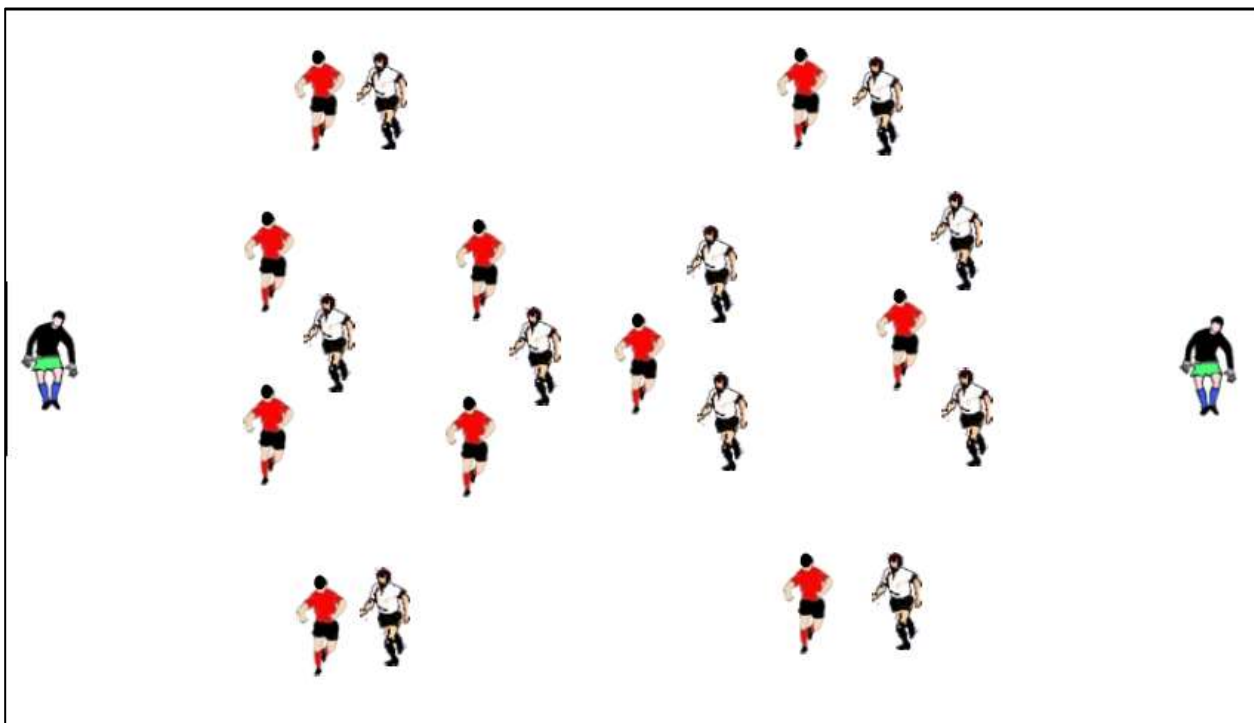
Veldbezetting bij 5 tegen 5 : enkele ruit (35m op 25m)



Veldbezetting bij 8 tegen 8 : dubbele ruit (60m op 40m)



Veldbezetting bij 11 tegen 11 : 1-4-3-3 (100m op 60 m)



Inhoudelijke bepaling volgens het voetbalontwikkelingsmodel				
--	--	--	--	--

1+K/1+K	2/2	U6	Balgewenning	Football as a dribbling and shooting game
(5j tot 7j) debutantjes		U7	Oppositie spelen	
4+K/4+K	5/5	U8	Toepassing 2/2	Football as a short passing game without off-side rule
(7j tot 9j) duiveltjes		U9	Uitbreiding naar kort spel dichtbij	
7+K/7+K	8/8	U10	Toepassing 2/2 en 5/5	Football as a half long passing game without off-side rule
(9j tot 11j) preminiemen		U11	Uitbreiding naar half lang spel	
10+K/10+K	11/11 (1)	U12-U13	Toepassing 2/2, 5/5 en 8/8	Football as a long passing game with off-side rule
(11j tot 17j) miniemen		U14-U15	Uitbreiding naar lang spel veraf	
knapen		U16-U17	Perfectioneren	
scholieren	11/11 (2)			

SPELER STAAT CENTRAAL

Positieve coaching

Laat hem zelf-zijn beslissingen nemen-ondervinden (eigen ervaring)

Steun hem, wees geduldig en geef hem vertrouwen

Help hem de goede beslissing te nemen-een oplossing te vinden-met een positieve coaching

Negatieve coaching

Trainen zoals bij volwassenen, met een uitgesproken “championnitis” gedrag

Niet iedereen evenveel speelgelegenheid geven

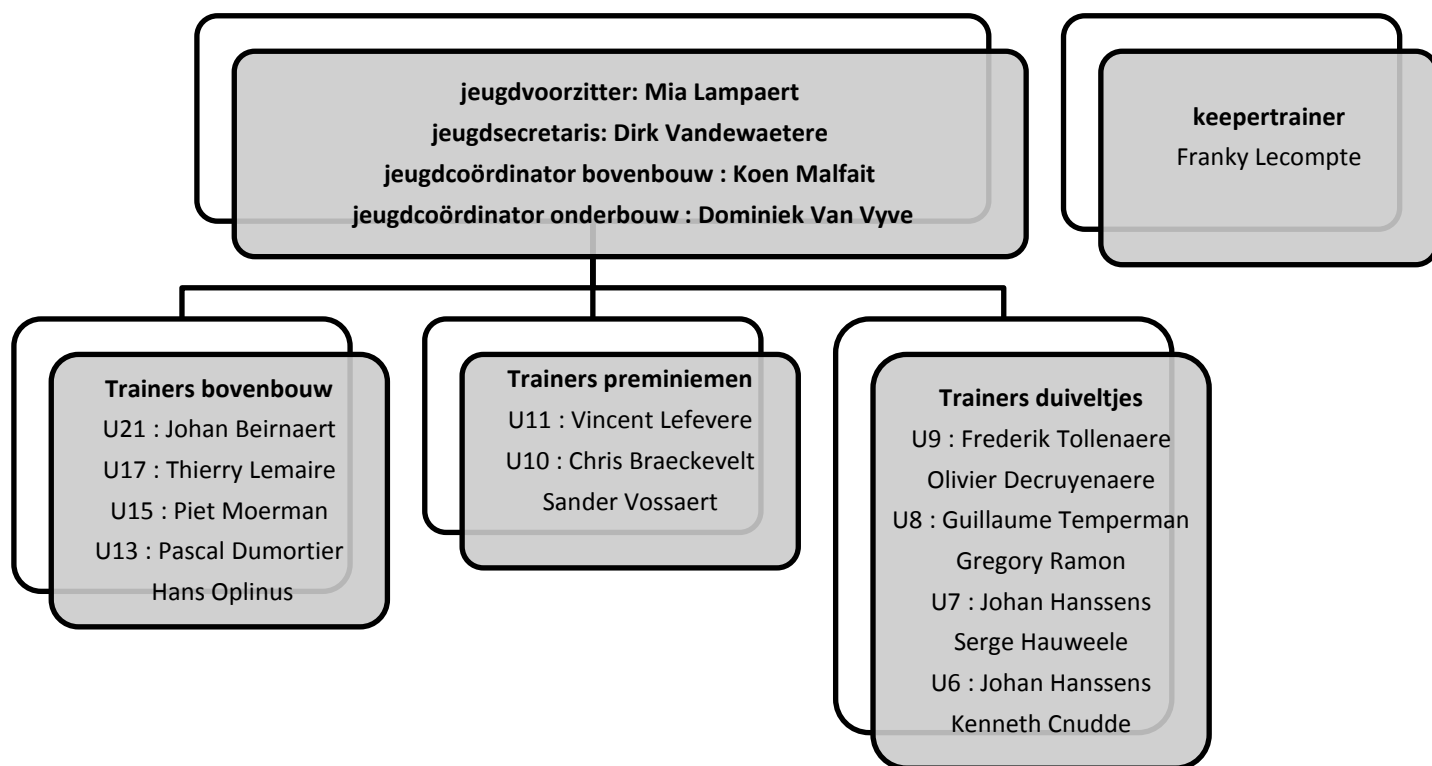
Vanaf het begin tot het einde richtlijnen geven zonder dat de jeugdspeler kans krijgt om tussen te komen

Een minder begaafde jeugdspeler voortdurend verwijten

Een jeugdspeler vervangen wanneer hij op het terrein iets verkeerd uitvoert

De jeugdspeler beletten dat hij zelf een beslissing neemt door onafgebroken te roepen wat hij moet doen

3. Organigram jeugdopleiding



AFGEVAARDIGDEN

```
graph TD; A[AFGEVAARDIGDEN] --- B[BOVENBOUW]; A --- C[ONDERBOUW];
```

BOVENBOUW

U21 : Kurt Blomme
U17 : Franky Lemaire
Marnix Denorme
U15 : Francky Boussy
U13 : Luc Blomme
Lode Desmadryl
Carl Depoortere

ONDERBOUW

U11 : Vincent Verhamme
U10 : Dominique Verbeeck
Bjorn Vanholme
Christophe Vandenberghe
U9 : Laurent Quenton
David Demey
Serge Hauweele
U8 : Rik Vandorpe
Angelo Dumoulin
U7 : Kurt blomme
Frederick D'Hondt
Jan Bulckaen